

2020年9月分配期分配実績表

2020年9月25日
日本音楽著作権協会(JASRAC)

(単位:円)

科 目	2020年9月分配期			2020年度上半期 ※2
	分配実績	前年度同期に 対する比率	主な分配対象使用料	
演 奏	13,511,847,431	91.7%		26,590,249,457
演奏等	5,658,850,796	83.3%		11,074,580,025
(演奏会等) ※1	1,603,953,116	108.3%	20/1~20/3 入金分	2,976,971,408
(大規模演奏会等) ※1	564,788,911	109.4%	20/1~20/3 入金分	1,027,517,947
(社交場)	598,463,113	76.8%	20/4~20/6 入金分	1,087,405,127
(社交場カラオケ)	2,457,530,813	67.3%	20/4~20/6 入金分	5,267,599,637
(BGM)	577,124	33.6%	※3	1,861,260
(ビデオ上映)	174,638,605	93.0%	19/10~20/3 入金分	174,931,885
(遊技機(上映・演奏))	258,899,114	144.4%	20/4~20/6 入金分	538,292,761
放送等	6,995,615,349	100.0%	20/1~20/3 使用分	14,071,525,656
有線放送等	694,745,033	101.1%	19/4~19/9 使用分	1,102,080,106
映画上映	55,760,781	44.3%	20/4~20/6 入金分	114,539,025
外国入金演奏	106,875,472	79.6%	20/1~20/3 入金分	227,524,645
録 音	4,093,587,284	72.0%		9,579,708,560
オーディオディスク	1,412,557,702	46.3%	20/4~20/6 使用分	3,813,105,335
オーディオテープ	58,625,029	156.0%	20/4~20/6 使用分	100,048,903
オルゴール	1,190,785	44.0%	20/4~20/6 使用分	3,369,448
映画録音	6,370,042	28.0%	20/4~20/6 入金分	29,764,242
ビデオグラム	2,579,808,273	101.4%	20/1~20/3 使用分	5,565,790,876
外国入金録音	35,035,453	151.8%	20/1~20/3 入金分	67,629,756
出 版	233,651,682	99.8%		446,531,423
出版等	210,982,872	99.5%	20/4~20/6 入金分	423,770,467
教科用図書補償金	22,668,810	103.1%	19/4~20/3 使用分	22,760,956
特定目的複製	1,054,594,432	86.1%		2,184,847,052
広告目的複製	324,357,978	61.0%	20/4~20/6 入金分	631,942,705
ゲーム目的複製	730,236,454	105.4%	20/4~20/6 入金分	1,552,904,347
貸 与	205,885,570	72.4%		600,554,014
貸レコード	194,963,618	71.7%	20/4~20/6 入金分	399,916,112
貸ビデオ	10,921,952	86.5%	※3	200,637,902
複 合	10,401,652,246	160.7%		21,135,962,708
通信カラオケ	1,691,869,665	97.5%	20/4~20/6 入金分	3,385,887,666
インターネット配信	8,709,782,581	183.8%	20/4~20/6 入金分	17,750,075,042
使用料合計	29,501,218,645	103.0%		60,537,853,214
補 償 金	2,331,234	82.7%		2,514,212
私の録音補償金	2,331,234	82.7%	20/5 入金分	2,514,212
総 合 計	29,503,549,879	103.0%		60,540,367,426
				109.6%

※1 2020年度上半期の演奏会等と大規模演奏会等の前年同期比が合計となっているのは、大規模演奏会等が2019年9月に新設した科目であるためです。

※2 6月、9月の累積分配額。

※3 BGMと貸ビデオは、今期が分配規程に定める分配期ではないため空欄としていますが、権利関係が未確定であったことなどにより分配を保留していた使用料等の分配を行いました。